

LÉO LABORIE

Stage de 6 mois à partir de septembre 2026

leolaborie.com | leo.laborie.ll@icloud.com | 06 49 71 45 17 | linkedin.com/in/leo-laborie | github.com/LeoLaborie



PROFIL

Étudiant en génie informatique à l'UTC, je conçois des projets mêlant intelligence artificielle, algorithmique et développement web. Autonome et rigoureux, je combine esprit d'analyse et créativité pour résoudre des problématiques complexes.

FORMATION

Cycle ingénieur – Génie Informatique, Université de Technologie de Compiègne (UTC), Intégré en POST-BAC 2023 - Présent
Mineure PHITECO (Philosophie, Technologie, Cognition) – mêlant sciences cognitives, philosophie de l'esprit et technologies

Baccalauréat Général 2023
Lycée Joliot-Curie, Rennes, Mention Bien – Mathématiques, NSI – Maths expertes, Section Européenne (Maths-Anglais)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

CTO & Co-fondateur – Nealkar 2025 - Présent
Mise en production d'une plateforme de mise en relation pour lavage automobile à domicile entre prestataires et particuliers.
Conception de l'architecture et implémentation complète du MVP from scratch avec Next.js / TailwindCSS / Supabase. Statut National d'Étudiant-Entrepreneur via Pépite France, avec deux autres étudiants.

Catalogue produits e-commerce – Antre de Mondes Avr. - Mai 2026
Pipeline de scraping résilient sur 15+ sites (adaptateurs dédiés, API Keepa Amazon FR/DE/COM/UK, Google Books, 20 219 images).
Contrôle qualité par LLM local (Ollama + gemma4) et génération HTML. Livré : **10 724 fiches** (99 % titres, 98 % desc, 96 % poids).

Développeur mobile (React Native) – Junior UTC - startup Phonemia Nov. 2025
Développement d'écrans critiques de l'application (authentification Auth0, tutoriels vidéo & audio interactifs, formulaire utilisateur).
Réalisation du code et de la documentation technique. Création du jeu Beatbox Star : animation, logique de jeu, validation sonore en temps réel et écran de récompense.

Micro-Entrepreneuriat de Rue, Zurich, Suisse (2 semaines) Août 2025
Initiative 100% autonome : vente itinérante de stroopwafels par prospection à froid (anglais, tupperware, sans stand), rentabilité ~50€/h.
Soft skills : sortie de zone de confort, gestion du rejet, pitch commercial, débrouillardise.

Deep Reinforcement Learning – IDAGRAI LABS (drone autonome) Fév. - Juin 2025
Entraînement d'un drone autonome (PPO sur Unity ML-Agents) navigant vers une cible en évitant les obstacles.
Modélisation de l'environnement 3D, fonction de récompense, tuning des hyperparamètres. **Taux de réussite final : 97,2 %**.

Stage ouvrier - Groupe Morault, Imprimerie de Compiègne - Manutentionnaire, logistique de production 2024

PROJETS NOTABLES Voir tous mes projets sur leolaborie.com

Deep learning non supervisé - SnakeAI 2024
Développement d'un réseau de neurones frugale pour le jeu Snake, atteignant un score de 35 pommes sur une grille 10x10 en utilisant seulement 10 neurones d'entrée, grâce à un algorithme génétique et un protocole de pré-entraînement innovant pour accélérer la convergence.

XtraSup 2024
Modélisation d'un système d'aide à la sélection des candidats post-bac (UTC), permettant de transformer des critères qualitatifs en scores de décision, par la création d'un moteur de règles en logique floue simulant l'expertise du jury d'admission.

COMPÉTITIONS & HACKATHONS

SWERC (Southwestern Europe Regional Contest) 2023 et 2025
Classé dans le Top 15 France et 67ème Europe (concours de programmation ICPC de 5h en équipe de 3).

Hackathon Numérique Responsable UTC × mc2i 2025
Hackathon de 48h sur l'éco-conception et l'accessibilité : conception d'un site facilitant l'échange d'objets et services entre étudiants.

Hackathon YouScribe à l'UTC 2024
1ère place — algorithme de recommandation de livres (pertinence + rapidité d'exécution) pour la plateforme YouScribe, en équipe de 4.

ENGAGEMENT ASSOCIATIF

Président & Trésorier – UTCCode (Association de programmation compétitive de l'UTC) 2023 - 2026
Pilotage de l'association : organisation d'entraînements hebdomadaires et d'événements de coding.
Gestion de la trésorerie, recherche de financements et organisation de la logistique de participation au SWERC.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages : Python, C++, JavaScript, C, PHP, SQL, PostgreSQL | Développement web/mobile : Next.js, Tailwind CSS, React native
Machine Learning : Scikit-learn, XGBoost, TensorFlow | Autres : Git, Linux, algorithmique, Web Scraping, API integration

LANGUES

Français : Langue maternelle, C2 | Anglais : fluent, B2 | Espagnol : Débutant, A2

CENTRES D'INTÉRÊT

Échecs : 1500 élo sur chess.com (anciennement 1 an de club) | **Sport** : Street Workout, dépassement de soi